

DAFTAR REFERENSI

- Pamungkas, A., & Samsinar, S. (2018). MEMBANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI BENGKEL (STUDI KASUS: BENGKEL PRIMA MOTOR RACING). *IDEALIS: InDonEsiA Journal Information System*, 1(3), 203–209.
- Azis, M. (2016). *Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada Aplikasi Penjualan Suku Cadang Sepeda Motor Bengkel Rahmat Berbasis Web*. UNIVERSITAS STIKUBANK.
- Antasari, R. F., & Kusriani, K. (2012). Perancangan Aplikasi Mobile Bengkelku Sebagai Informasi Alamat Bengkel Resmi Sepeda Motor Di Kota Yogyakarta Menggunakan GPS Berbasis Android. *Data Manajemen Dan Teknologi Informasi (DASI)*, 13(4), 38.
- Kurniawan, H. (2015). Perancangan Sistem Informasi Bengkel Mobil Berbasis Web. *Proceedings Konferensi Nasional Sistem Dan Informatika (KNS&I)*.
- Perkasa, M. R. (2014). Perancangan Aplikasi Penjualan Sparepart Pada Bengkel Fajar Motor Menggunakan Metode Berorientasi Objek. *Jurnal Algoritma*, 11(1).
- Wijaya, T. A. (2018). *APLIKASI PEMESANAN DAN PENGOLAHAN DATA PENJUALAN AKSESORIS MOTOR DI BENGKEL “NOVAL SPEED SHOP” BERBASIS WEBSITE*. Universitas Muhammadiyah Sukabumi.
- Ramadhan, & Andresta. (2015). *Pembangunan Framework Sederhana untuk Aplikasi Sistem Informasi Sekolah*. Retrieved from [https://digilib.itb.ac.id/index.php/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptitbpp-gdlfajaryulia31250&q=pembangunan%252ofraeworkn sederhana untuk aplikasi sistem informasi sekolah](https://digilib.itb.ac.id/index.php/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptitbpp-gdlfajaryulia31250&q=pembangunan%252ofraeworkn%20sederhana%20untuk%20aplikasi%20sistem%20informasi%20sekolah)
- Sibero, & Alexander, F. K. (2013). *Web Programming Power Pack*.
- Asropudin, & Pipin. (2013). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Penerbit Budi Luhur.
- Supriyono, J., & Arif, P. (2013). *Pembuatan aplikasi mobile berbasis Android OS untuk mengetahui lokasi tempat wisata di Daerah Istimewa Yogyakarta*.
- Rizal, S., Retnadi, E., & Andri, I. (2013). *Pengembangan Aplikasi Pencarian Lokasi Objek Wisata Terdekat Di Kabupaten Garut Berbasis Android*.
- Pressman, & Roger, S. (2014). *Software Engineering: a practioner’s approach*. Palgrave Macmillan.
- Raharjo, Heryanto, & Rosdiana, K. (2014). *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP & MySQL)*. Penerbit Budi Luhur.

- Pressman, & Roger, S. (2013). *Software Engineering: a practioner's approach*. Palgrave Macmillan.
- Pressman, & Roger, S. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Palgrave Macmillan.
- Nugroho, & Bunafit. (2016). *Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver*. Penerbit Andi.
- Nugroho, & Adi. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USDP*. Penerbit Andi.
- Nugroho, & Adi. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Penerbit Andi.
- Munawar. (2018). *Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. INFORMATIKA.
- A.S, R., & Shalauhuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung.
- Fatta, A., & Hanif. (2013). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing perusahaan dan organisasi modern*. Penerbit Andi.
- Codeigniter. (2019). *Documentation Codeigniter*. Retrieved October 25, 2019, from Codeigniter website: https://codeigniter.com/user_guide/documentation/index.html
- Engineplus. (2019). *About Engineplus*. Retrieved June 22, 2019, from Engineplus website: <http://www.engineplus.com/about-us>